**Proyecto Final – Muebles DDA**

* UTN – Centro de E-Learning – Curso Python 3 Nivel Inicial
* Participantes: - Dardo Nahuel Busquet
* Joel Dano Degiorgis
* Agustín Baldo Sierra

Nuestro Proyecto Final, llamado Muebles DDA. Quisimos que el alcance de la aplicación contenga todo lo solicitado:

* Toma de Datos.
* Funciones, las cuales constan de bucles, tanto for/in como if/else. Estas son:
* Agregar, la cual tiene un diccionario y guarda todos sus datos en la base de datos. Tiene un mensaje el cual avisa cuando se agregó correctamente.
* Modificar, la cual podemos modificar dentro de la base de datos distintos valores como, “Stock”, “Precio” e “ID”, esto hace que los valores agregados anteriores, que son viejo o que nos hayamos equivocado podamos modificarlos.
* Eliminar, esta función puede eliminar, con la Variable id, el elemento deseado de la base de datos.
* Cambio de Color, con esta función podemos cambiar el color de la ventana de Tkinter con una ventana emergente.
* Salir, con esta función podemos salir de la aplicación, esta contiene un bucle if/else. Esta tiene una ventana emergente la cual nos deja seguir o salir de la aplicación.
* Léeme, es una función que utilizando una 78l8888-.rutajhuy te lleva al Word explicativo de la aplicación.

Todas estas funciones antes mencionadas tienen un botón correspondiente el cual podemos interactuar

* Base de Datos, la cual contiene una tabla.
* Regex, para evitar los 0 a la izquierda.